



Mon Anniversaire  
avec le **Club Orchestra**

## ► Les règles du jeu pour s'amuser !

### *Les chaises musicales*

**Ce qu'il vous faut :** Autant de chaises que de joueurs, moins une, plus de la musique. Préparez à l'avance une playlist avec les chansons préférées des enfants, cela vous évitera du stress et les amusera encore plus !

**Ce qu'il faut faire :** Le temps de la musique, les joueurs tournent autour des chaises (disposées dos à dos). Lorsque la musique s'arrête les joueurs doivent s'asseoir, celui qui reste debout a perdu ! Dès qu'un perdant sort du jeu, on enlève une chaise, afin qu'il en manque toujours une.

### *Colin Maillard*

**Ce qu'il vous faut :** Un foulard pour cacher les yeux.

**Ce qu'il faut faire :** L'un des joueurs a les yeux bandés. Ses camarades se placent autour de lui, et le font tourner 3 fois sur lui-même. Ensuite, ils n'ont plus le droit de bouger les pieds et doivent essayer de ne pas se faire toucher. Lorsque celui qui a les yeux bandés attrape l'un d'entre eux, il doit essayer de deviner de qui il s'agit. S'il trouve, ils échangent leur place. Après trois essais, s'il ne trouve pas, il doit essayer d'attraper un autre joueur.

### *Le jeu du filet*

**Ce qu'il faut faire :** Séparer les enfants en deux groupes. Le premier, joue le rôle du filet, et forme un cercle en se donnant la main. Ils décident d'un nombre et se mettent à compter, les bras levés. L'autre groupe, qui joue le rôle des poissons, doit passer entre les mailles du filet, le plus vite possible, sans se faire emprisonner lorsque les bras se baissent au nombre convenu. Si les poissons se font prendre, ils viennent agrandir le cercle.

### *Le jeu de la chenille*

**Ce qu'il vous faut :** Des foulards pour cacher les yeux et un objet.

**Ce qu'il faut faire :** Former des groupes de 4/5 enfants. Le but est de trouver un objet les yeux bandés, en formant une chenille. Seul le dernier reste les yeux ouverts pour guider la chenille et transmettre la direction à prendre en tapant sur l'épaule droite ou gauche de celui qui se trouve devant lui. Ensuite, chaque enfant transmet le message, pour qu'il arrive tout devant.



Mon Anniversaire  
avec le **Club Orchestra**

### *Jacques a dit*

**Ce qu'il faut faire :** Désignez un «Jacques» qui donnera les ordres et qui se placera face aux enfants. Jacques a dit « tape dans les mains ». Tout le monde doit se plier aux instructions sauf si Jacques ne dit pas « Jacques a dit », dans ce cas, on ne doit rien faire. Si l'un d'eux fait le mouvement il est éliminé. Le gagnant est le dernier à rester dans la course, et devient Jacques à son tour.

### *La chasse aux trésors*

**Ce qu'il vous faut :** Des énigmes à dessiner/écrire sur des morceaux de papier, et un ou des trésors (bonbons, accessoires, mini-jeux...)

**Ce qu'il faut faire :** Divisez les enfants en deux ou trois équipes et distribuez-leur une première énigme qui les mènera à la suivante. Les énigmes peuvent faire preuve de réflexions intellectuelles ou d'épreuves physiques !

Le principe de cette chasse est que chaque énigme trouvée amène à la suivante puis, pour finir, au trésor ! Pour organiser la piste, il est plus facile pour vous, de commencer par cacher le trésor et de remonter le parcours en cachant les énigmes.

Pensez à mettre chaque énigme en double, ou en triple, en fonction du nombre d'équipe !

### *Le jeu des goûts*

**Ce qu'il vous faut :** Des aliments de différentes saveurs, salé, sucré, acide, amer, doux, piquant, aigres, etc.

**Principe :** Une fois les yeux bandés, les enfants devront goûter ces aliments et retrouver leur saveur. Utilisez des aliments simples comme le sucre et des aliments composés comme les gâteaux émiettés, la confiture, le ketchup... Vous pouvez modifier la texture des aliments trop connus, en les écrasant par exemple.

Avant de leur faire goûter les aliments suivants, pour qu'ils ne gardent pas le goût du précédent dans la bouche, vous pouvez leur faire manger un peu de pain, ou leur donner un verre d'eau pour se rincer la bouche.

Enfin, celui qui trouve le plus d'aliments a gagné !